

♥ Sciences



Objectifs : identifier les éléments similaires ou différents

Collecter et nommer des éléments propres à une saison.

Sur les traces du printemps

Tu te souviens, il y a 2 semaines en arrière tu as dû aller te balader et observer ce que le printemps nous apportait.

Tu as dû récolter ou photographier 3 traces du printemps que tu as conservé dans ton journal de bord.

Aujourd'hui, retourne au même endroit et observe ce qui a changé ou pas. Refais des photos ou récolte les différentes traces. Ouvre ton journal de bord, colle les traces, dessine-les à côté et demande à un adulte d'écrire les changements que tu as observé.

Par exemple : le jardin de notre école



1 avril 20



15 avril 20

Les tulipes ont fleuri.

Observe ce qui a changé !



♥ Maths



Objectif : Ordonner des chiffres

Compter jusqu'à 12.

Le jeu des nombres ! le solitaire (retour obligatoire)

Matériels

- Les cartes ci-dessous ou des morceaux de cartons, de feuilles où tu auras écrit (ou un adulte) les chiffres dessus.

Déroulement

1. Mélanger les cartes, les poser en ligne face caché.
2. Retourner une carte, si la carte que l'on a retournée est le numéro 3 la poser au bon endroit, c'est-à-dire à la position N°3 (dans le sens de lecture).
3. Prendre dans la main celle qui est à cette position là et retrouver son emplacement, etc. jusqu'à ce que toutes les cartes soient retournées et dans le bon ordre.

Regarder la [vidéo](#) pour mieux comprendre.

Prolongement de l'activité

Jeu 1 : les cartes sont rangées dans l'ordre, côté face.

L'enfant ferme les yeux et l'autre joueur change de place deux cartes. L'enfant qui a fermé les yeux doit retrouver rapidement les cartes interverties.

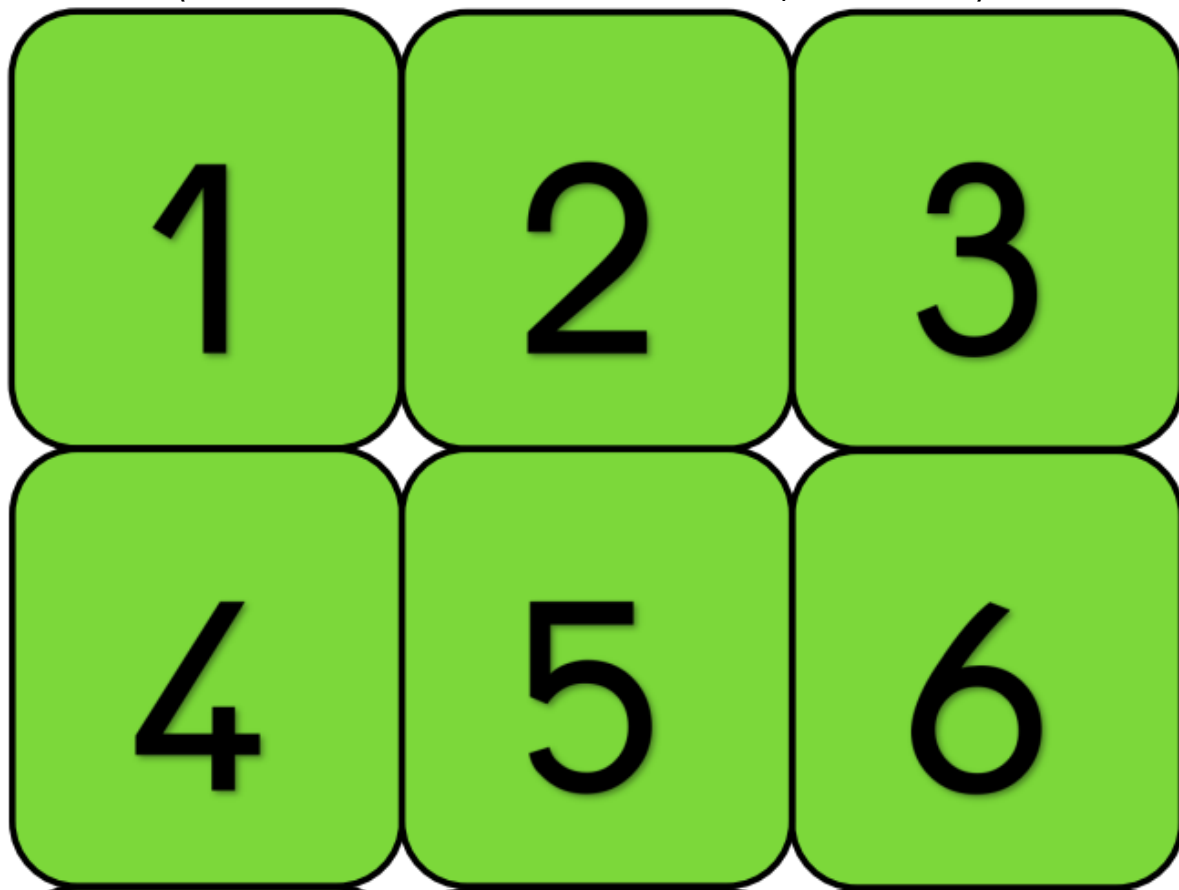
Jeu 2 : poser les cartes sur la table dans l'ordre, côté face. Montrer une carte et demander à l'enfant quel est le nombre qui vient avant ou après.

Variante pour les 2H : Placer les cartes face caché en retourner une et dire le nombre qui vient avant et après ou faire un tas avec toutes les cartes en tirer une au hasard et dire le nombre qui vient avant et après.

Jeu 3 2H: jeu de la fusée : 5,4,3,2,1, Partez !

Apprends à compter à l'envers depuis 5. Si cela est difficile, mettre les cartes rangées dans l'ordre face à l'enfant.

Cartes 1H (si tu veux utiliser celles des 2H, tu peux aussi.)



1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

Cartes supplémentaires pour aller plus loin

