

PARCOURS POKÉMON



Pars à la découverte des documentaires de la bibliothèque en capturant les codes QR de tes Pokémon préférés !



Objectifs

En partant de l'univers des Pokémon, qui connaît un succès indéniable chez les enfants dès le plus jeune âge et sans distinction de genre, l'objectif de ce parcours QR codes est de permettre aux élèves de 5-6P de se familiariser avec la localisation des documentaires dans la bibliothèque scolaire primaire de Vevey. L'emplacements des QR codes est pensé de manière à faire découvrir des secteurs un peu moins connus des élèves qui empruntent le plus souvent des documentaires sur les animaux, les transports, les super-héros, les Pokémon, Star Wars ou les sports.

Chaque QR code contient un audio d'environ 30 secondes.

Des Ipads sont à disposition au bureau de prêt.

Contenu

Le parcours commence par un code QR d'introduction situé au bureau de prêt, expliquant aux élèves qu'il faut se rendre à Bourg Palette, vers un deuxième code QR près des documentaires portant la cote 915 (Géographie - Asie).

Ensuite, chacun des 8 codes QR codes cachés dans la bibliothèque prend comme point de départ une caractéristique d'un Pokémon pour faire le lien avec le (ou) les sujet(s) des documentaires à proximité :

- Salamèche, les émotions
- Mélofée, les créatures fantastiques et le surnaturel
- Pikachu, les phénomènes physiques et les sciences de la Terre
- Rafflesia, les plantes, les fleurs, les arbres et les champignons
- Evoli, les lieux et modes de vie des animaux
- Ronflex, le corps humain
- Miaouss, les animaux domestiques et de compagnie
- Cupcanaille, les aliments et les livres de recettes

